



Unsere Softwaretechnologie "Made in Germany" markiert in den Feldern Virtualisierung und Clustering die Spitze des Machbaren. Wo die Marktführer an Grenzen stoßen, setzen anspruchsvolle Anwender aus Europa im Business Critical Computing auf Produkte der OSL. In den nächsten zwei Jahren entsteht bei uns als komplette Neuentwicklung eine innovative Core-Engine für das softwaredefinierte Rechenzentrum der Zukunft: Einfach, agil, performant und hochverfügbar.

Mit einer soliden Produktbasis und vertrauensvollen Kundenbeziehungen sind wir dabei, unser kleines Unternehmen, die Teams und Prozesse passend zu unseren Zielstellungen zu entwickeln und mit frischen Ideen eine neue Technologiegeneration zu schaffen. Sie können daran mitwirken – über ein

Berufs-/Pflichtpraktikum Softwareentwicklung im Sommer- oder Wintersemester 2018/2019

Sie haben noch keinen Praktikumsplatz? Kein Problem – sprechen Sie uns jetzt an!

Passende Studienmodule / Fachbereiche (Auswahl)

- Betriebssysteme
- Systemarchitektur
- Rechnernetze
- Programmierung
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Informations- und Kodierungstheorie
- Software- und Web-Engineering

Was Sie erwartet

- Wir entwickeln tatsächlich (aber nicht nur) auf Betriebssystemebene
- Eigenverantwortung für ein ganzheitliches, auf ein Semester zugeschnittenes Softwareprojekt; es geht weniger um ein unscheinbares Teilmodul als vielmehr um eine größere Funktionseinheit (Beispiele: Ein Webserver, ein I/O-Treiber, ein Kommunikationsmodell ...)
- Anspruchsvolle Aufgaben, Gründergeist, Spaß bei der Arbeit, Professionalität
- Erlebbar Verantwortung und kleine Teams, in dem Ihr Wort Gewicht hat
- Großzügige und freundliche Büros im Südosten Berlins (30 Minuten bis zur Mitte), Test-RZ u.v.m.
- Eine attraktive Vergütung
- Unterstützung für alles, was uns gemeinsam vorwärts bringt

Eine Auswahl möglicher Projekte finden Sie unter www.osl.eu/arbeiten-bei-osl

Träumen Sie nicht vom Silicon Valley – Spitzentechnologie entsteht hier!

