



## RSIO - Storage Networking der nächsten Generation

**SNW Europe 2010 – Hands-On-Lab  
RSIO - Data Center Block I/O over Ethernet**

RSIO, das neue Protokoll von OSL für Block-I/O über Standard-LAN-Infrastrukturen, zielt auf die Anforderungen von Rechenzentren: Virtualisierter Speicher über LAN, skalierbarer, hoher Durchsatz und hohe Verfügbarkeit, Unterstützung für parallele und geclusterte Infrastrukturen und multithreaded Connections, die von modernen CPU-Architekturen profitieren. Erfahren Sie Hintergründe zur Technologie und verschaffen Sie sich einen Überblick zu den vielfältigen Funktionen und Möglichkeiten, zur einfachen Administration, zu Einsatzszenarien und handfesten Vorteilen ...

**Bert Miemietz &  
Christian Schmidt**

OSL Gesellschaft für  
offene Systemlösungen mbH

## 1. Einführung in RSIO

- *Warum ein neues Storage-Protokoll?*
- *Funktionsweise von RSIO*
- *Einsatzszenarien RSIO*
- *Performance-Eckdaten*

## 2. Konfiguration und Betrieb

- *Server konfigurieren und starten*
- *Einrichten der Clients*

## 3. Umgang mit den Devices

- *Globaler Namensraum*
- *Shared Storage*

## 4. Erweiterte Funktionalitäten

- *Globales Volumemanagement*
- *Vollintegrierte Clusterumgebungen*

# Warum Storage über Ethernet?

## Anforderungen und Möglichkeiten



- **Anforderungen und Erwartungen**

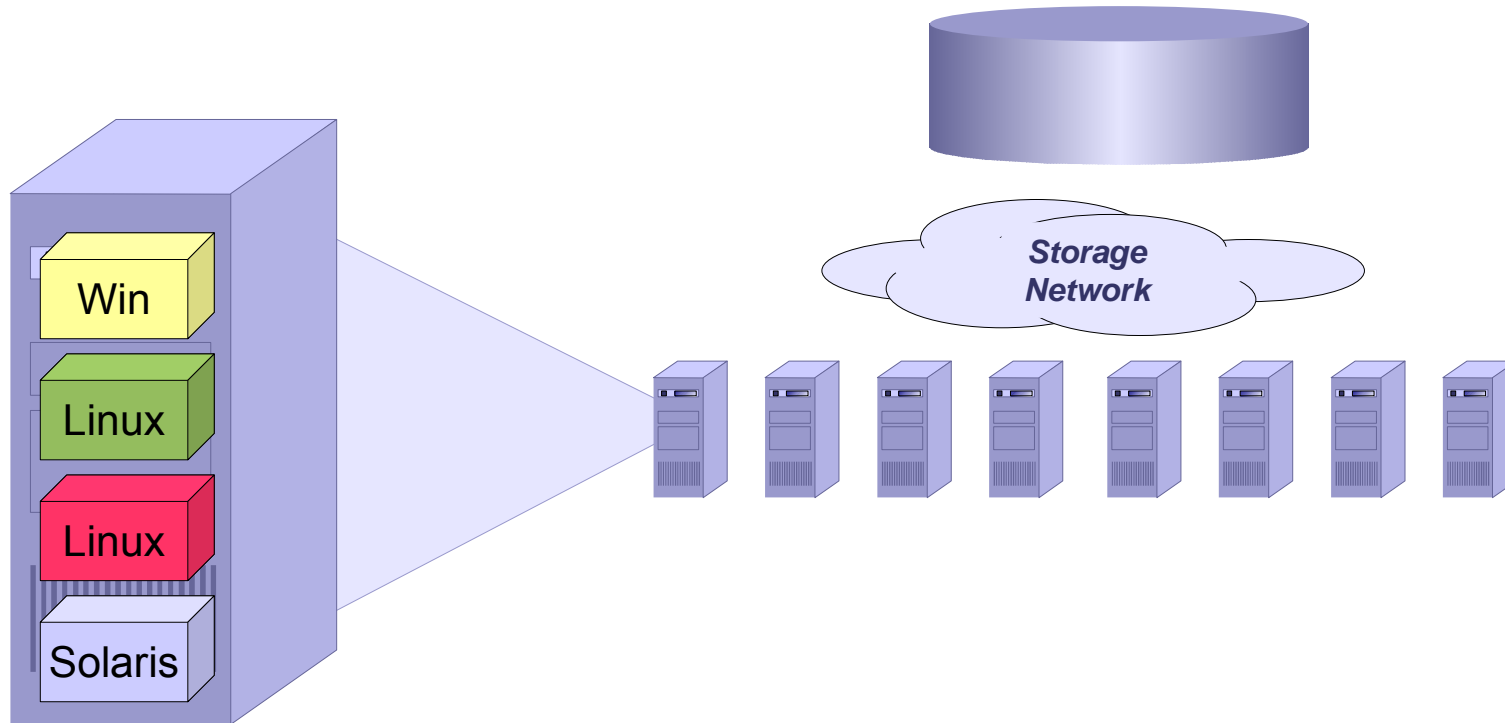
- *Erfordernisse der Anwendungen und Protokolle (Kommunikation, Filesharing etc.)*
- *Preisliche Motivationen*
- *Einheitliche Infrastruktur, weniger Ports ???*
- *Einfachheit, Flexibilität ???*
- *Virtualisierungstechnologien, Verfügbarkeit von Treibern*
- *Zusatzfunktionen (Konvertierungen, Filesystemsnapshots ...)*

- **Möglichkeiten**

- *Gigabit-LAN heute vergleichsweise preiswert*
- *Gigabit-LAN heute so schnell wie eine Festplatte*
- *Gigabit-LAN heute mit applikationsadäquaten Durchsätzen*
- *Mehrere Gigabit-Ports je Server*
- *Ethernet ist eigentlich (fast) kein Ethernet mehr -> Switching-Technologie*
- *RAID-Systeme / Filer sprechen direkt die erforderlichen Protokolle*
- *Neue Performance-Erwartungen an 10GBit-Ethernet*

# Warum Storage über Ethernet?

Noch ein ganz wichtiger Punkt ...



***Vielfalt an Virtualisierungstechnologien, Plattformen ...  
erhöht Uniformierungsdruck bei Connectivity***

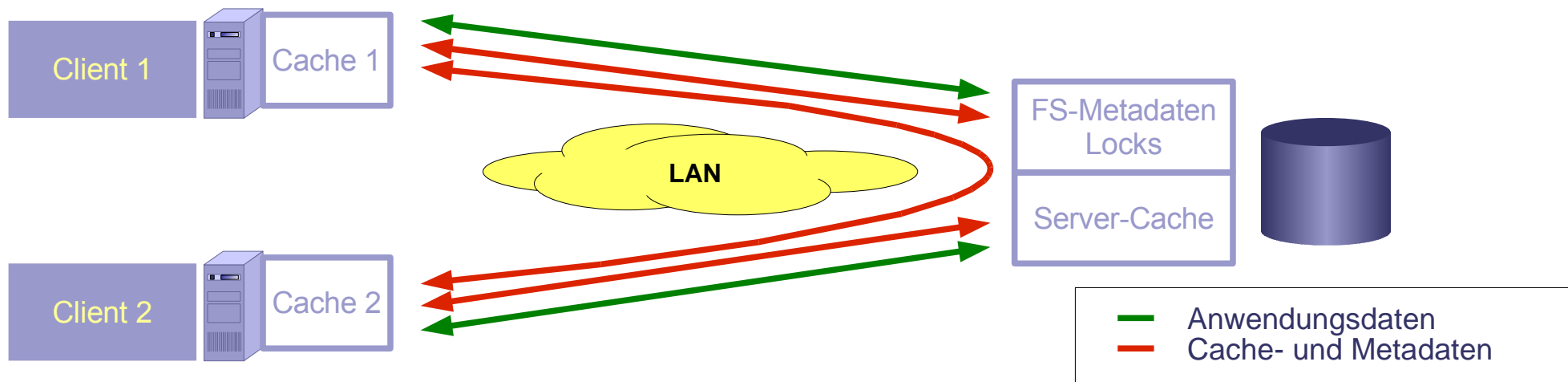
OSL Gesellschaft für offene Systemlösungen mbH  
[www.osl.eu](http://www.osl.eu)

## • Was bietet NAFS

- *Spezialisierung auf Fileservices, dafür relativ einfache Handhabung*
- *Filesharing*
- *Keine komplexen RAID Funktionen*
- *dateisystemtypische Funktionen wie Snapshots*
- *Weite Verbreitung und Unterstützung der Protokolle*

## • Die Kehrseite

- *Aufwendige Integration mit Server OS (User- und Zugriffsmanagement)*
- *Cache und Cohärenzproblematik*
- *feste Bindung an File-Access-Semantik*
- *nicht trivial: Skalierbarkeit, Parallelisierung, Hochverfügbarkeit, Multipathing*

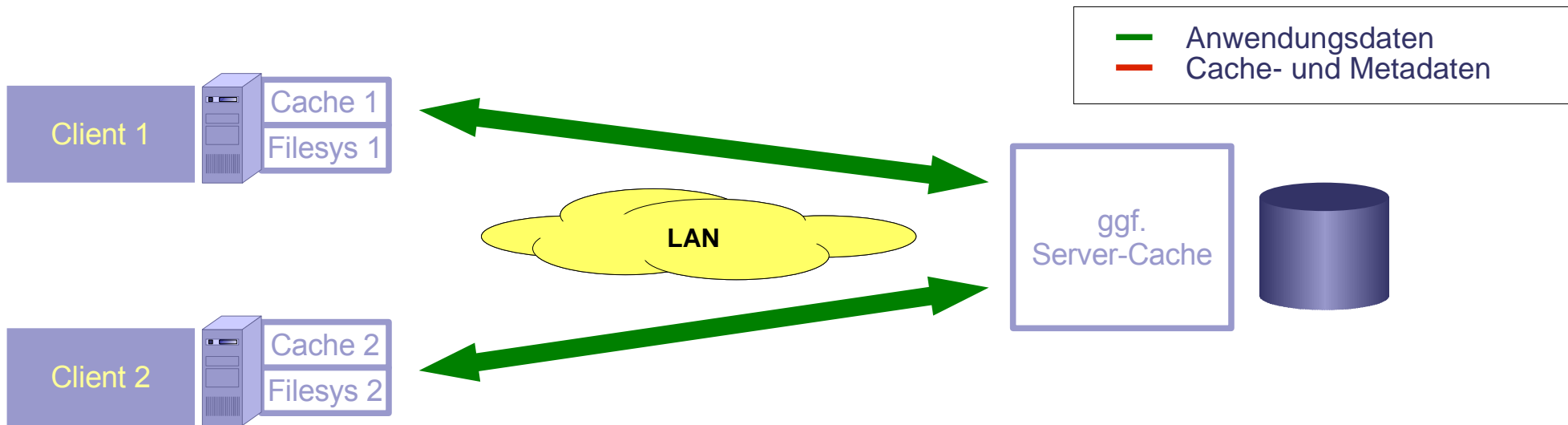


# Storage über Ethernet: RZ-Anwender brauchen Block-I/O

Jenseits von Filesharing überwiegen die Vorteile

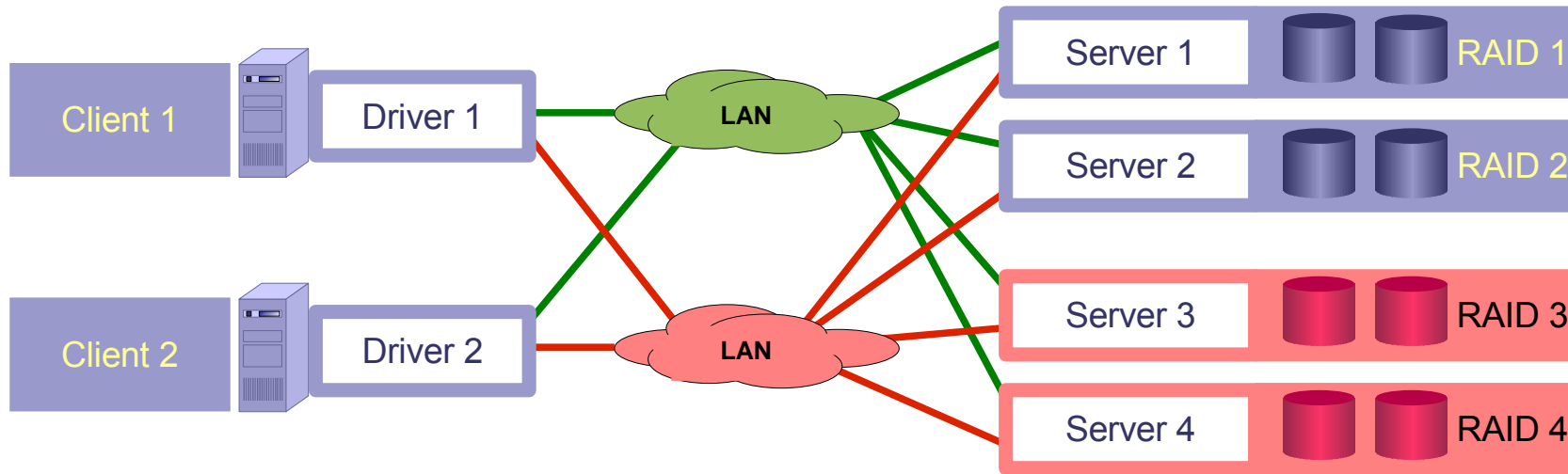


- volle Kontrolle des Client-OS über das Storage-Device
- nutzbar für beliebige Filesysteme und Applikationen, IO-Verhalten gut steuerbar
- keine Kopplung an Server-OS (Isolation, privates Identity Management)
- nur Übertragung von I/O, nicht von Cache-Inhalten
- Cache liegt beim Client -> schnellster Zugriff, Client-Caches summieren sich auf
- einfache Administration, schlankes Protokoll, hohe Geschwindigkeit



# Block-I/O über Ethernet – einmal anders gedacht

Für vernetzte Strukturen auch Netzwerkparadigmen anwenden



- *I/O-Requests senden*  
*read(), write(), ioctl()*
- *geeignete Kapselung*
- *Verbindungsauf- und Abbau,*  
*Überwachung*
- *Kanal-Multiplexing*

- *I/O-Requests verarbeiten*  
*read(), write(), ioctl()*
- *geeignete Kapselung*
- *Verbindungsauf- und Abbau,*  
*Überwachung*
- *Kanal-Multiplexing*

# RSIO - Remote Storage I/O

*Eckdaten der neuen Technologie für LAN-attached (shared) Block Devices*

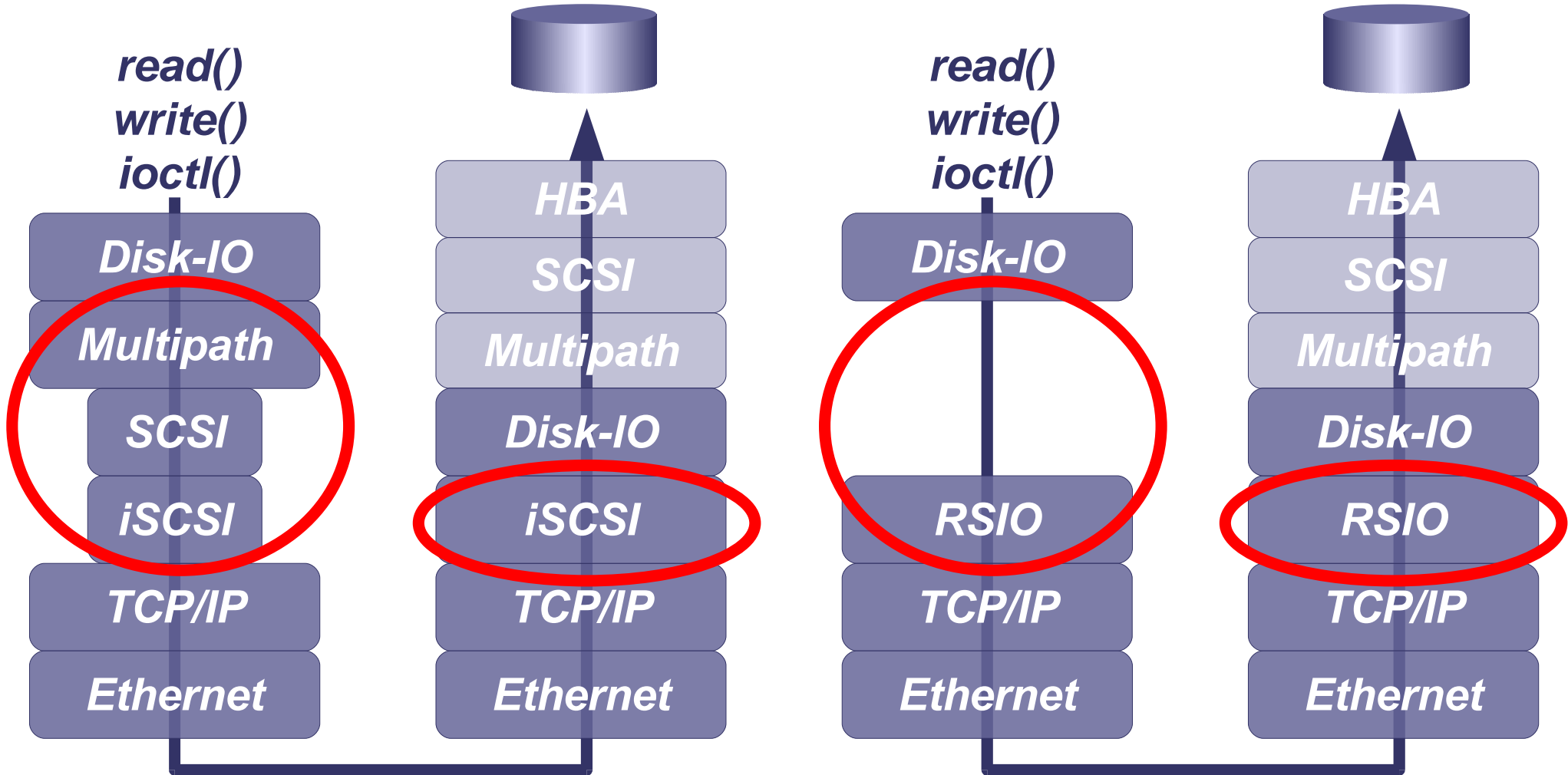


- *neues, von OSL entwickeltes Protokoll*
- *direkter Transport aller relevanten IO-Aufrufe (read, write, ioctl)*
- *integriert Verbindungsaufbau, Überwachung, Path-Multiplexing, Trunking*
- *fähig zu Selbstkonfiguration und Error Recovery*
- *kann alle modernen Storage-Szenarien abbilden:*
  - *einfache Server und Clients, ggf. mit Multipathing*
  - *Cluster von Storage-Servern (Targets)*
  - *Cluster von Storage Clients (Initiators)*
  - *integrierte Cluster von Servern und Clients*
  - *Storage Server Farms*
  - *Cloud-Konzepte*
- *besondere Eignung für Kombination mit Speichervirtualisierung*
  - *eingängige Namen*
  - *fdisk (Partitionierung) auf Clientseite entfällt*
  - *On-Demand-Allokation und Online-Rekonfiguration*
  - *viele weitere Sonderfunktionen*
  - *ermöglicht Administration vom Client aus*



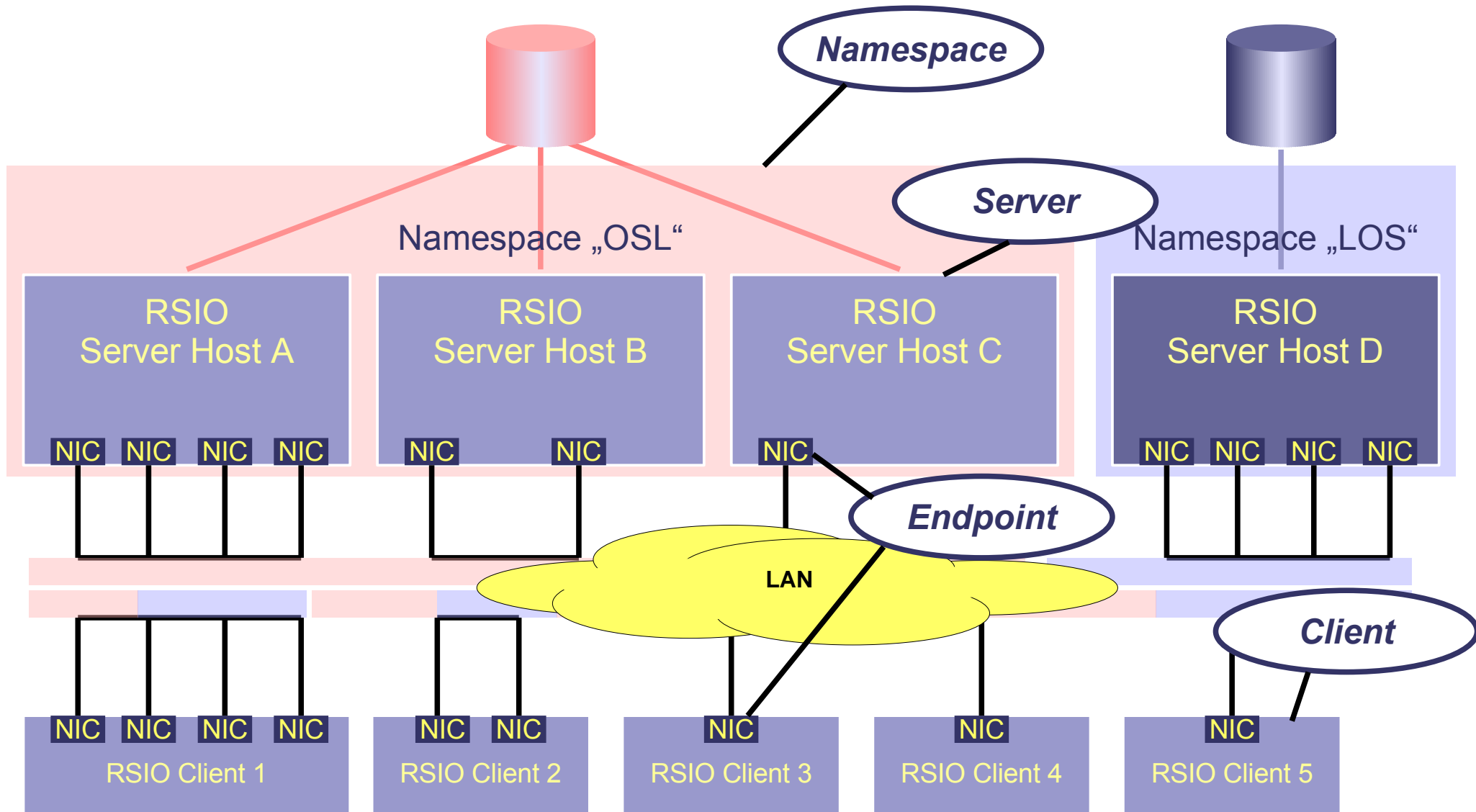
# RSIO - Remote Storage I/O

## Vergleich der Protokollstacks



# RSIO – Architektur im Überblick

Klar gegliedertes und flexibles administratives Konzept



OSL Gesellschaft für offene Systemlösungen mbH

[www.osl.eu](http://www.osl.eu)

# Parameter der RSIO-Architektur

## Flexible Client-Server-Implementierung



- Ein Namespace definiert Server (und Clients) mit Zugriff auf dieselben Storage-Ressourcen -> Namensdienst
- Jeder Server kann (nahezu) beliebig viele Clients bedienen
- jeder Client unterstützt den Zugriff auf bis zu 256 Server
- jede Maschine (Client und Server) unterstützt bis zu 8 Interfaces
- jeder Client hat simultan Zugriff auf verschiedene Namespaces
- Auto-Explorer
  - Ermitteln verfügbarer Namespaces
  - Ermitteln verfügbarer Server
  - Ermitteln verfügbarer Verbindungen
  - Ermitteln der Schnittstelleneigenschaften
  - Test der Parameter auf der Übertragungsstrecke



# Wie OSL RSIO umgesetzt hat

## Vergleich der Darstellung von Ressourcen auf dem Client



### So meldet sich eine iSCSI-Lun ("format" - Solaris)

```
29. c3t227d0 <DEFAULT cyl 1021 alt 2 hd 64 sec 32>
   /iscsi/disk@0000iqn.1986-03.com.sun%3A02%3A06df3360-bb85-ee33-bf59f2d03474f708.target-00001,0
30. c3t229d0 <DEFAULT cyl 1021 alt 2 hd 64 sec 32>
   /iscsi/disk@0001iqn.1986-03.com.sun%3A02%3A06df3360-bb85-ee33-bf59f2d03474f708.target-00001,0
```

### Und so sieht der RSIO-Client Plattenressourcen

```
# rsconfig -q
000 osl
   clt: big-6
   srv: 000 big-5
       0   tvoll1           disk           2097152 blocks of 512 bytes
       0   shadow          disk           2097152 blocks of 512 bytes
       0   ora_db           disk           10485760 blocks of 512 bytes
       0   postgres_db      disk           10485760 blocks of 512 bytes
       0   whole_zone       disk           41943040 blocks of 512 bytes
```

# Und was ist mit der Performance?

Protokoll erlaubt hohe Performance und beeindruckende Skalierbarkeit



## Server-Performance bei Cache Read / 8k

<i>iSCSI</i>	<i>10 Clients</i>	<i>100 Threads</i>	<i>7,6 Cores</i>	<b><i>31.000 IOPS</i></b>
<i>iSCSI / comstar</i>	<i>10 Clients</i>	<i>100 Threads</i>	<i>10,0 Cores</i>	<b><i>85.000 IOPS</i></b>
<i>RSIO</i>	<i>4 Clients</i>	<i>64 Threads</i>	<i>5,6 Cores</i>	<b><i>98.000 IOPS</i></b>
<i>RSIO</i>	<i>4 Clients</i>	<i>128 Threads</i>	<i>6,3 Cores</i>	<b><i>102.000 IOPS</i></b>

## Client-Performance Throughput

<i>RSIO</i>	<i>1 x 1 GBit</i>	<i>ca. 0,5 Cores</i>	<b><i>&gt; 110 MByte/s</i></b>
<i>RSIO</i>	<i>2 x 1 GBit</i>	<i>ca. 1,0 Cores</i>	<b><i>&gt; 220 MByte/s</i></b>
<i>RSIO</i>	<i>4 x 1 GBit</i>	<i>ca. 2,0 Cores</i>	<b><i>&gt; 440 MByte/s</i></b>
<i>RSIO</i>	<i>8 x 1 GBit</i>	<i>&gt; 4,0 Cores</i>	<b><i>bis &gt; 900 MByte/s</i></b>

OSL Gesellschaft für offene Systemlösungen mbH  
[www.osl.eu](http://www.osl.eu)

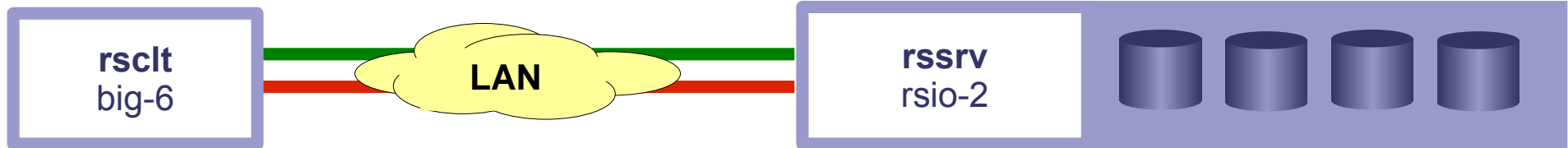
# Erste Demonstration

## Unser Testaufbau



**Fujitsu-Siemens  
Primergy RX-100**

**Fujitsu  
Esprimo E7935**



- 1 x Dual-Core CPU
- nur Root-Disk
- 2 x 1GBit LAN
- Solaris
- RSIO Client

- 1 x Quad-Core CPU
- 4 x 2TByte ECO-PC-Disk 5400rpm
- 2 x 1 Gbit LAN
- Solaris
- OSL Storage Cluster + RSIO Server

# *Übung zum Mitmachen*

*RSIO-Client unter:*

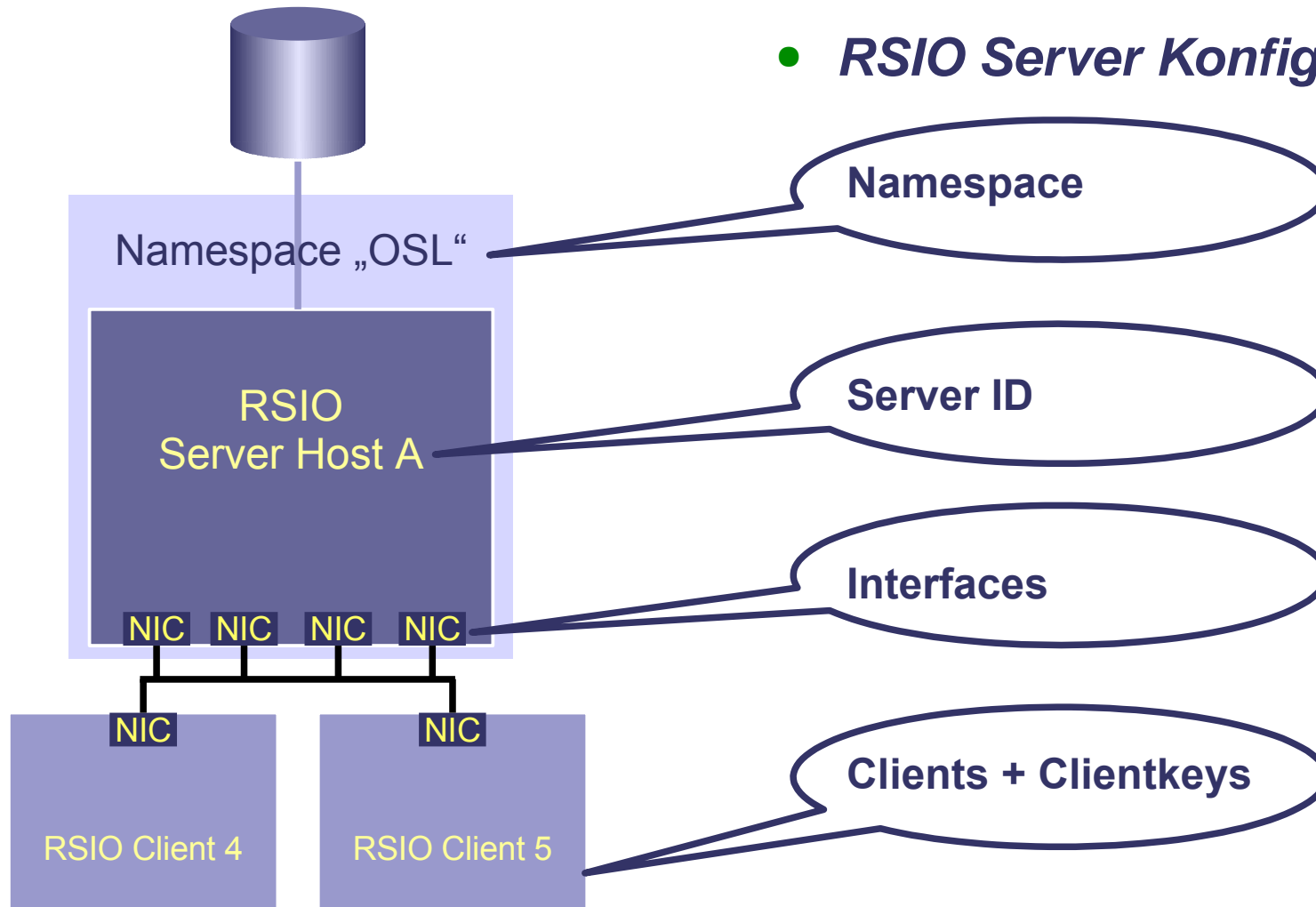
***SLES11***

***OpenSuSE 11.3***

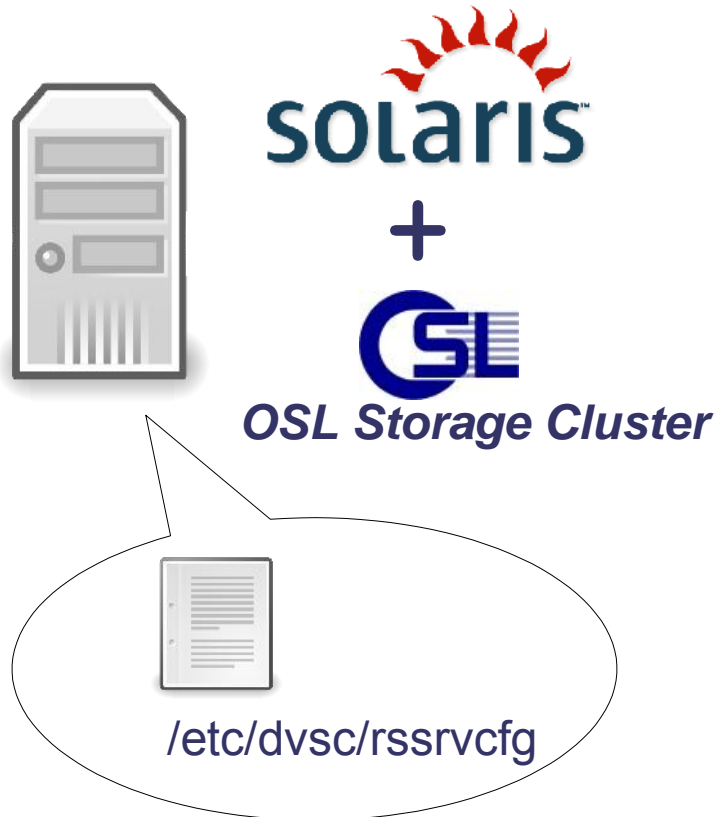
***RHEL 5.5***

***Solaris 10***

- **RSIO Server Konfiguration**







- **RSIO Server**

- *Solaris Server*
- *benötigt derzeit OSL Storage Cluster*
- *stellt vollständig virtualisierten Storage zur Verfügung*

- **Server Prozess**

- *rssrv*
- *Konfiguration über eine einfache Textdatei*
- *Ein Listener-Prozess und ein Prozess für jeden Client*

- **Logmeldungen des Servers**

- *rsslogcat*

```
# cat /etc/dvsc/rssrvcfg
```

```
[namespace os1]
namespaceid = 200
protocol    = tcp
port        = 5000
```

### Namespace Konfiguration

Name, ID und Standardeinstellungen

```
[server big-9]
serverid    = 1
```

### Server Name und ID

```
[interface if1]
address     = 192.168.45.10

[interface if2]
address     = 192.168.46.10
```

### Interface Sektionen

Ein Eintrag für jedes zu nutzende Interface. Port und Protokoll kann auf für jedes Interface individuell gesetzt werden.

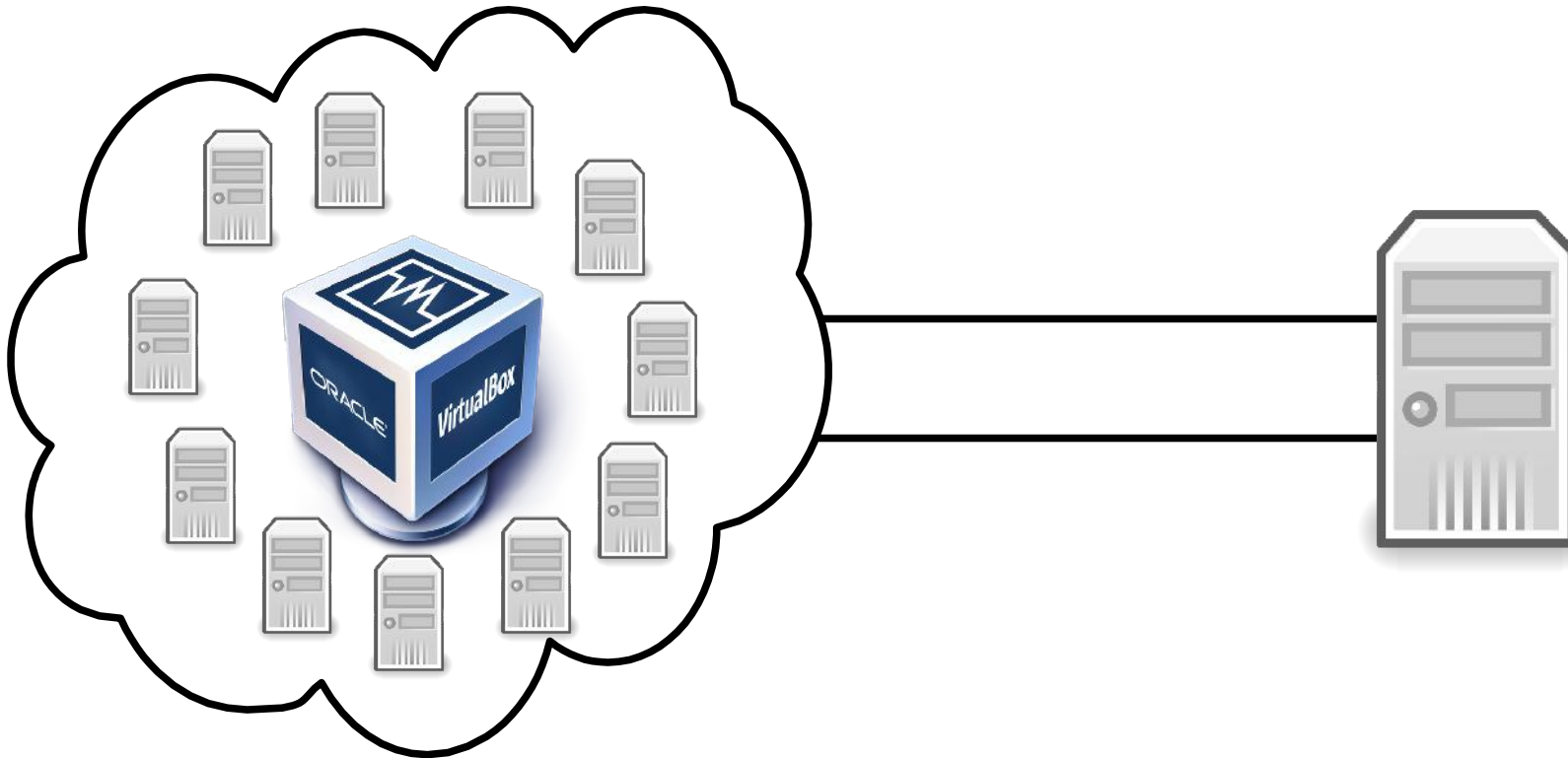
```
[clients]
big-2      0xbig2
venus     0xvenus
big-6     0xbig6
```

### Client Sektion

Ein Eintrag für jeden Client (Name und Schlüssel)

# RSIO – Konfiguration und Betrieb

## Hands-On Lab Aufbau



- *VirtualBox Server mit 15 VMs*
- *5x SLES11, 4x OpenSuse, 4x Red Hat, 2x Solaris*
- *3 GigaBit-Interfaces pro VM, 2 für RSIO*

- *RSIO Server "rsio-1"*
- *Solaris 10 mit OSL Storage Cluster*
- *2 Application Volumes pro VM*

- **Client Dämon: *rsiod***
  - *Läuft im Userspace*
  - *Kommuniziert mit allen konfigurierten und erreichbaren Servern*
  - *Schnittstelle zwischen dem rs-Gerätetreiber und dem Netzwerk*
- **Konfigurationsprogramm: *rsconfig***
  - *Attach und Detach von rs-Devices*
  - *Anzeigen der Geräte (lokale Sicht, Namespace Sicht)*
  - *Anzeigen von Multipfadinformationen*
- **Konfigurationsdatei: */etc/rscltcfg***
  - *Lesbare ASCII Konfigurationsdatei*
  - *Konfigtool: *crsio**

```
root@big-2# cat /etc/rscltcfg
```

```
[defaults]  
protocol    = tcp  
port        = 5000
```

**Default-Werte** für Protokoll und Port.  
Abweichende Werte können in der Namespace  
und Interface Sektion angegeben werden

```
[interface if0]  
address     = 192.168.45.20  
  
[interface if1]  
address     = 192.168.46.20
```

**Interface Sektion**  
Alle Clientinterfaces die von rsiod genutzt werden  
sollen.

```
[namespace os1]  
namespaceid = 200  
nodename    = big-2  
nodekey     = 0xbig-2
```

**Namespace Sektion**  
Für jeden Namespace einen eigenen Abschnitt  
mit der Clientidentifikation und den Namespace  
Angaben

```
[server big-9-1]  
address     = 192.168.45.10  
  
[server big-9-2]  
address     = 192.168.46.10
```

**Server Interfaces**  
Pro Serverinterface ein Abschnitt.

- **Hands-On!!!**
  - *Jeder Teilnehmer erhält eine eigene VM*
  - *Konfiguration und Inbetriebnahme von RSIO*
    - *Einrichten der Konfiguration mit crsio*
    - *Starten des rsio-Daemons*
    - *Handhabung von rsconfig*
    - *Anzeigen der Log-Meldungen*
    - *Attach und Detach der Devices*
  - *Nutzen von RSIO Devices*
    - *Erstellen und Mounen eines Filesystems*
    - *Raw-Device IO*

- ***Virtuelle Maschinen***

- *Suse Enterprise Linux Server 11*
  - *sles11-1 – sles11-5*
- *OpenSuse 11.3*
  - *osuse-1 – osuse-4*
- *RedHat Enterprise Linux*
  - *redhat1 – redhat4*
- *Solaris 10 Update 8*
  - *sol10-2 und sol10-3*

- ***Anmelden über putty***

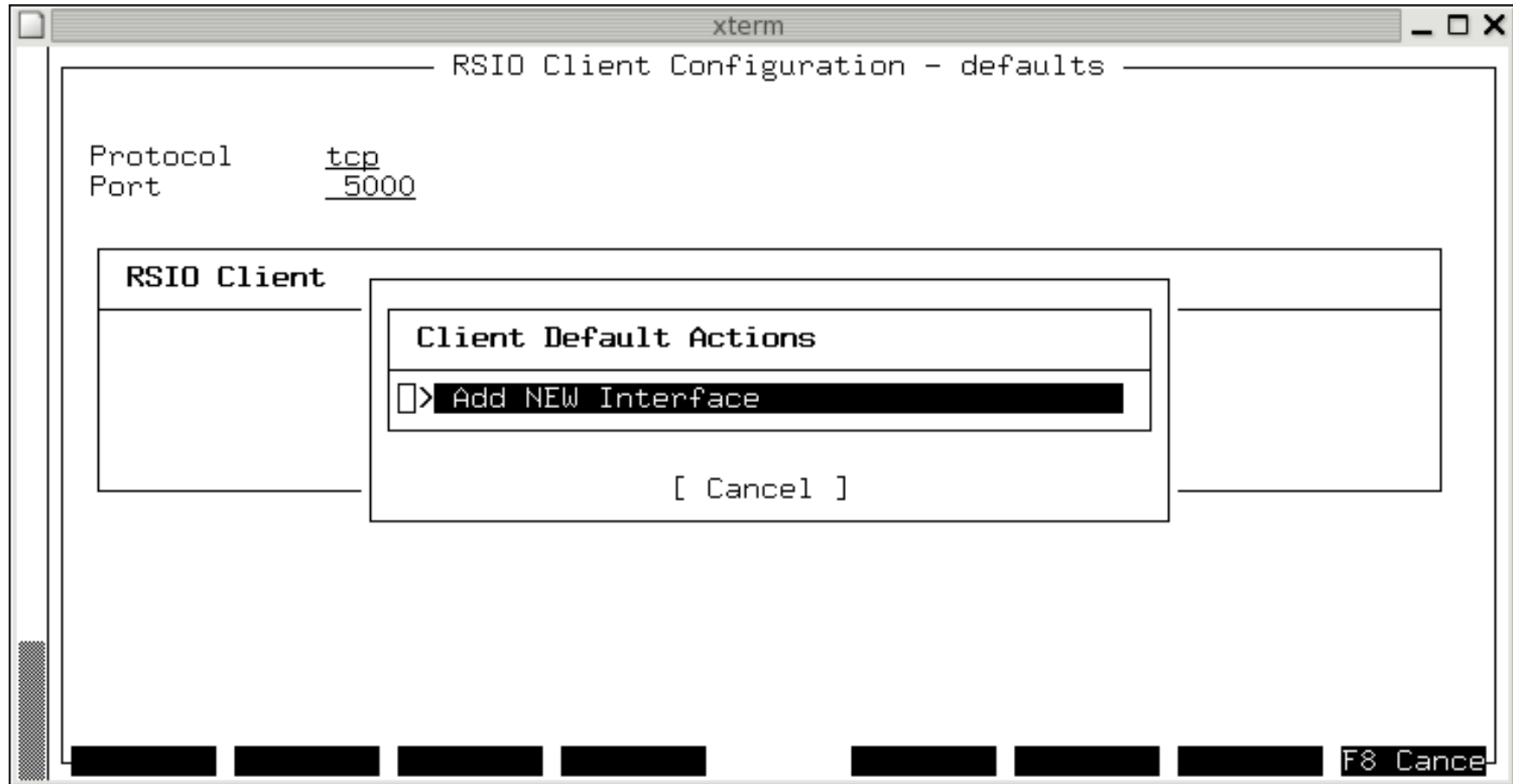
- *Username: root Passwort: root*

- **1. Schritt: Anlegen der Clientkonfiguration**
  - *Welche Interfaces sollen genutzt werden?*
  - *Welches Protokoll und welcher Port sollen die Clients nutzen?*
  - *Gibt es interfacespezifische Abweichungen beim Port oder Protokoll*
- **Konfiguration erfolgt mit dem Curses-Tool *crsio***
  - *Interfaces: **192.168.10.x** und **192.168.20.x***
  - *Protokoll: **tcp***
  - *Port: **5000***
  - *Alle Interfaces nutzen die **default-Einstellungen***



# RSIO – Konfiguration und Betrieb

## Client Konfiguration – Erstellen der Konfiguration mit crsio



**Schritt 1: Hinzufügen der Clientinterfaces aus den Netzen 192.168.10.x und 192.168.20.x**

# RSIO – Konfiguration und Betrieb

## Client Konfiguration – Erstellen der Konfiguration mit crsio



```
xterm
----- RSIO Client Configuration - defaults -----
Protocol  tcp
Port      5000

RSIO Client  Interfaces      Protocol      Port
-----
if0          192.168.10.1    tcp - default  5000 - default
if1          192.168.20.1    tcp - default  5000 - default

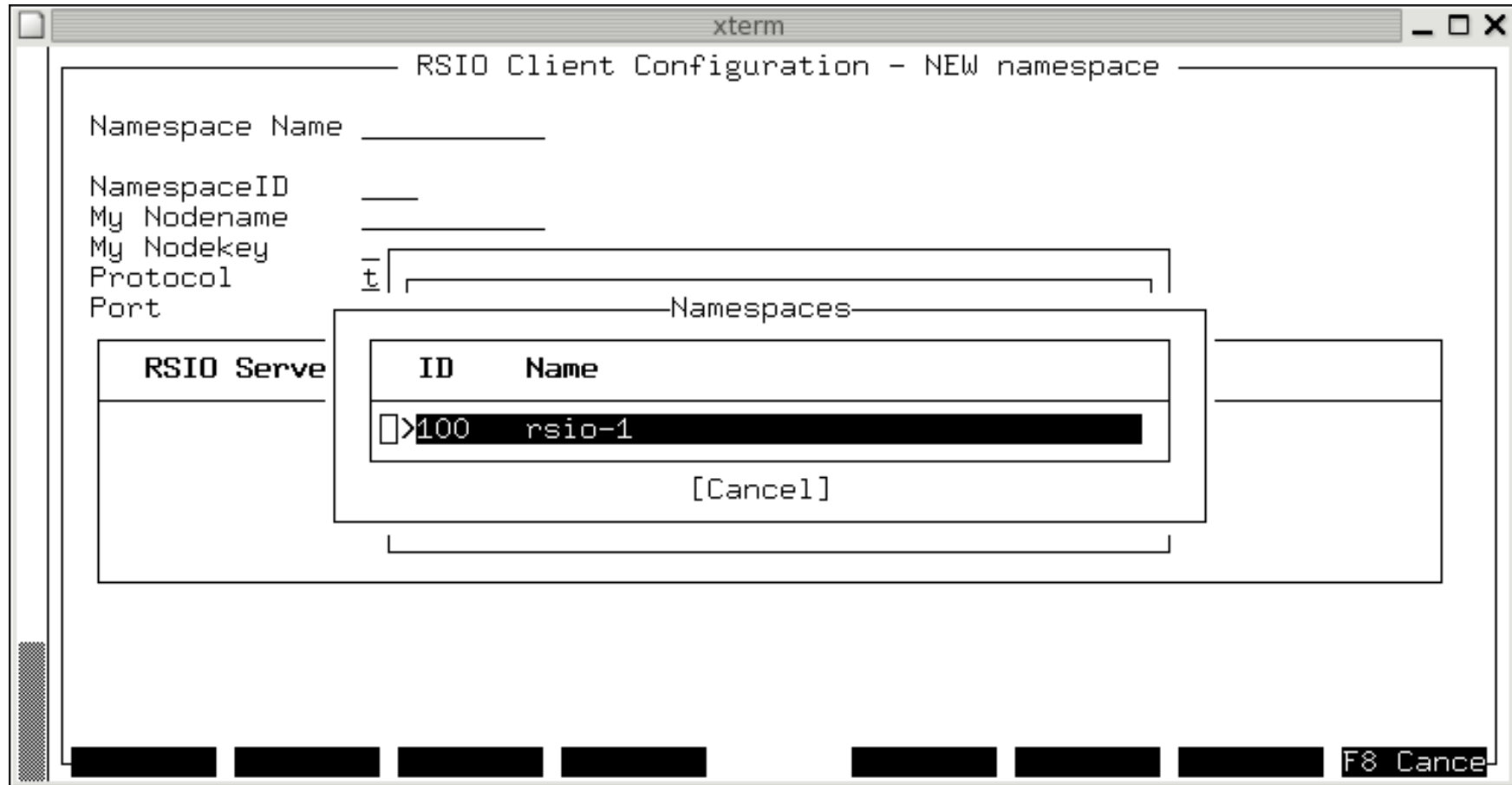
F2 Choic  F3 Save  F7 Actio  F8 Quit
```

### Schritt 2: Abspeichern der Clientkonfiguration mit [F3 Save]

- ***Speicher wird in Namespaces gruppiert***
- ***Alle Server im selben Namespace sollen auf den gleichen (shared) Storage Zugriff haben***
- ***Clients können sich in mehreren Namespaces registrieren***
  
- ***Einrichten des Namespace für das Hands-On Lab***
  - *Über den Menüpunkt "Add NEW Namespace" eine neue Namespacekonfiguration starten*
  - *Nach verfügbaren Namespaces scannen ([F7 Action] Find NEW Namespace)*
  - *Clientidentifikation ausfüllen*
  - *Nach neuen Namespaceservern scannen ([F7 Action] Find New Namespace Servers)*

# RSIO – Konfiguration und Betrieb

## Client Konfiguration – Erstellen der Konfiguration mit crsio



**Schritt 3: Anlegen eine neuen Namspaces ([F7 Action] -> Find NEW Namespace)**

# RSIO – Konfiguration und Betrieb

## Client Konfiguration – Erstellen der Konfiguration mit crsio



```
xterm
----- RSIO Client Configuration - NEW namespace -----
Namespace Name rsio-1
NamespaceID      100
My Nodename      sles11-1
My Nodekey       0xsles11-1
Protocol         tcp
Port             5000



| RSIO Server | Interfaces | Protocol | Port |
|-------------|------------|----------|------|
|             |            |          |      |

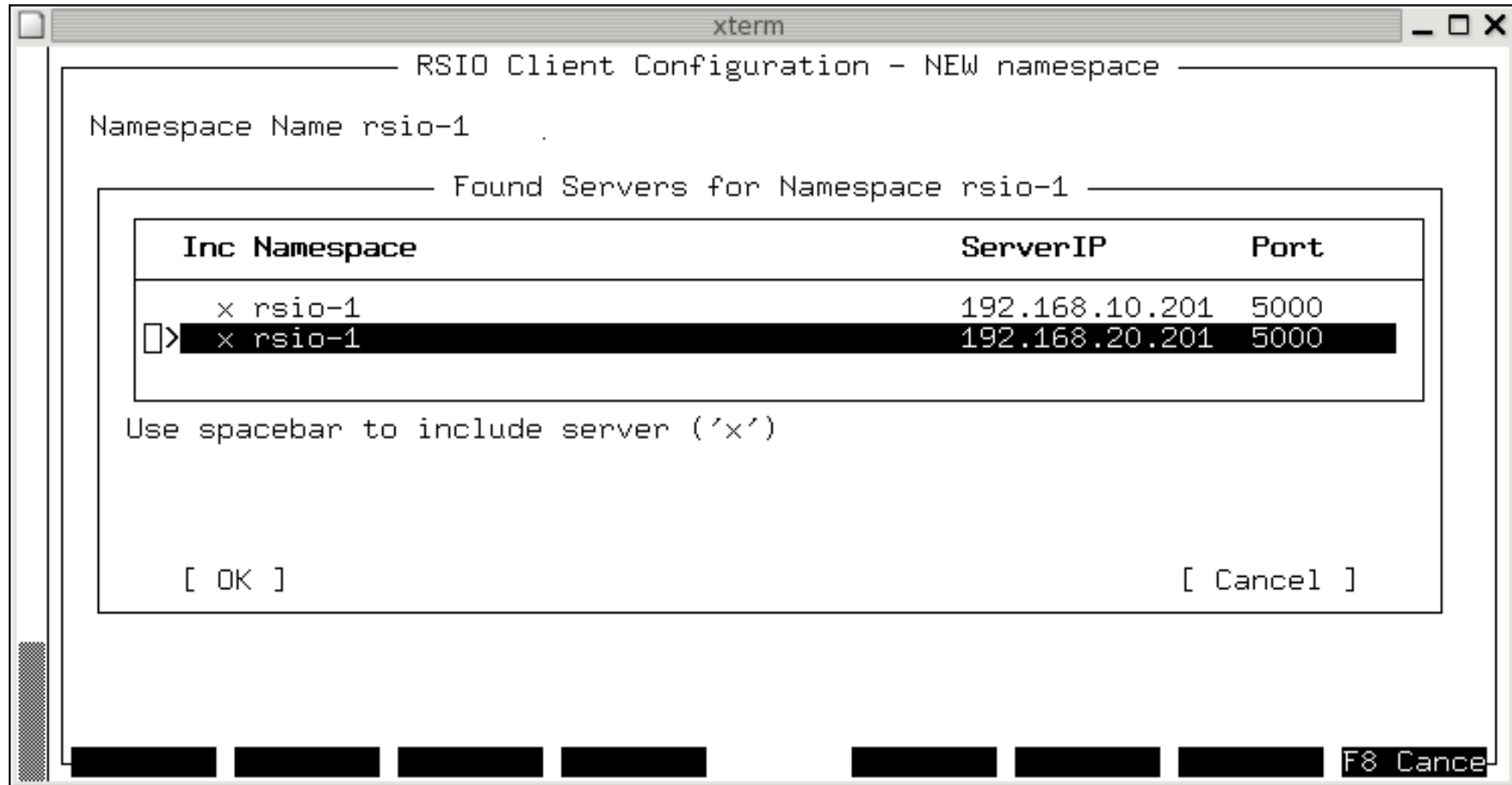


F3 Save F7 Actio F8 Quit
```

### Schritt 4: Namespace Anmeldedaten eingeben

# RSIO – Konfiguration und Betrieb

## Client Konfiguration – Erstellen der Konfiguration mit crsio



### Schritt 5: Namespace Server finden ([F7 Action] Find NEW Namespace Server)

# RSIO – Konfiguration und Betrieb

## Client Konfiguration – Erstellen der Konfiguration mit crsio



```
xterm
----- RSIO Client Configuration - NEW namespace -----
Namespace Name rsio-1
NamespaceID      100
My Nodename      sles11-1
My Nodekey       0xsles11-1
Protocol         tcp
Port
Message
RSIO Config File updated sucessfully!
srv0
srv1 [Enter]
F3 Save F7 Actio F8 Quit
```

### Schritt 6: Abspeichern der Konfiguration mit [F3 Save]

- **Die Konfiguration ist nun abgeschlossen**
  - Die Konfigurationsdatei liegt unter `/etc/rscltcfg`
- **Zum Nutzen von RSIO muss der RSIO-Daemon `rsiod` gestartet werden**
  - Aufruf `#rsiod`
- **Die Arbeit des Daemon wird geloggt**
  - Ausgabe mit `rsclogcat [-f]`
  - Logging von Verbindungsauf- und abbau und Netzwerkereignisse

```
big-2@rsio 2010_09_14-15:02:32 (GMT) INFO (6-if0-tx0): started transmit  
for rep 192.168.45.10/500
```

- Das Kernelmodul (`rs-Treiber`) schreibt Logmessages in `syslog`



- **Zentrales Administrationskommando: `rsconfig`**
- **Anzeigen der Netzwerk Multipath Informationen**

```
sles11-1# rsconfig -m status
0 if0 IP(TCP) 192.168.10.1/5000
  rep: 000 IP(TCP) 192.168.10.9/5000 connected tx: ok rx: ok
1 if1 IP(TCP) 192.168.20.1/5000
  rep: 001 IP(TCP) 192.168.20.9/5000 connected tx: ok rx: ok
```

- *Multipathfunktionalität ist zentraler Bestandteil des RSIO Protokolls*
- *Automatische Lastverteilung über die verfügbaren Kanäle*
- *Automatisches Failover bei Pfadausfällen*
- *Zusätzlicher IP Multipath oder Storage Multipath ist nicht notwendig*

- **Anzeigen der verfügbaren Volumes**

```
sles1:~ # rsconfig -q
000 osl
  clt: sles1
  srv: 000 big-9
        0  RSIO_oracle      disk      20971520 blocks of 512 bytes
        0  S10_oracle       disk      20971520 blocks of 512 bytes
```

- Diese Volumes sind über die konfigurierten Namenspaces und Server verfügbar
- Detaillierte Ausgabe mit den Schaltern `-q[[[v]v]v]`

- **Lokales Anlegen und Entfernen der Deviceknoten**

```
sles11-1 # rsconfig -a      # Attach der Volumes
sles11-1 # rsconfig -d      # Detach der Volumes
```

- **Attach der Volumes**

- *Alle Volumes werden per default unter /dev/av[0-3] angelegt*
  - *Pfad der Volumes wird vom Server vorgeschlagen*
  - *Anzeigen der lokalen RSIO Volumes mit `rsconfig`*

```
sles11-1# rsconfig -lvv
osl:oracle@0                               31457280 blocks,    1 server(s)
  c: /dev/av0/roracle
  b: /dev/av0/oracle

osl:RSIO_oracle@0                           20971520 blocks,    1 server(s)
  c: /dev/av0/rRSIO_oracle
  b: /dev/av0/RSIO_oracle
```

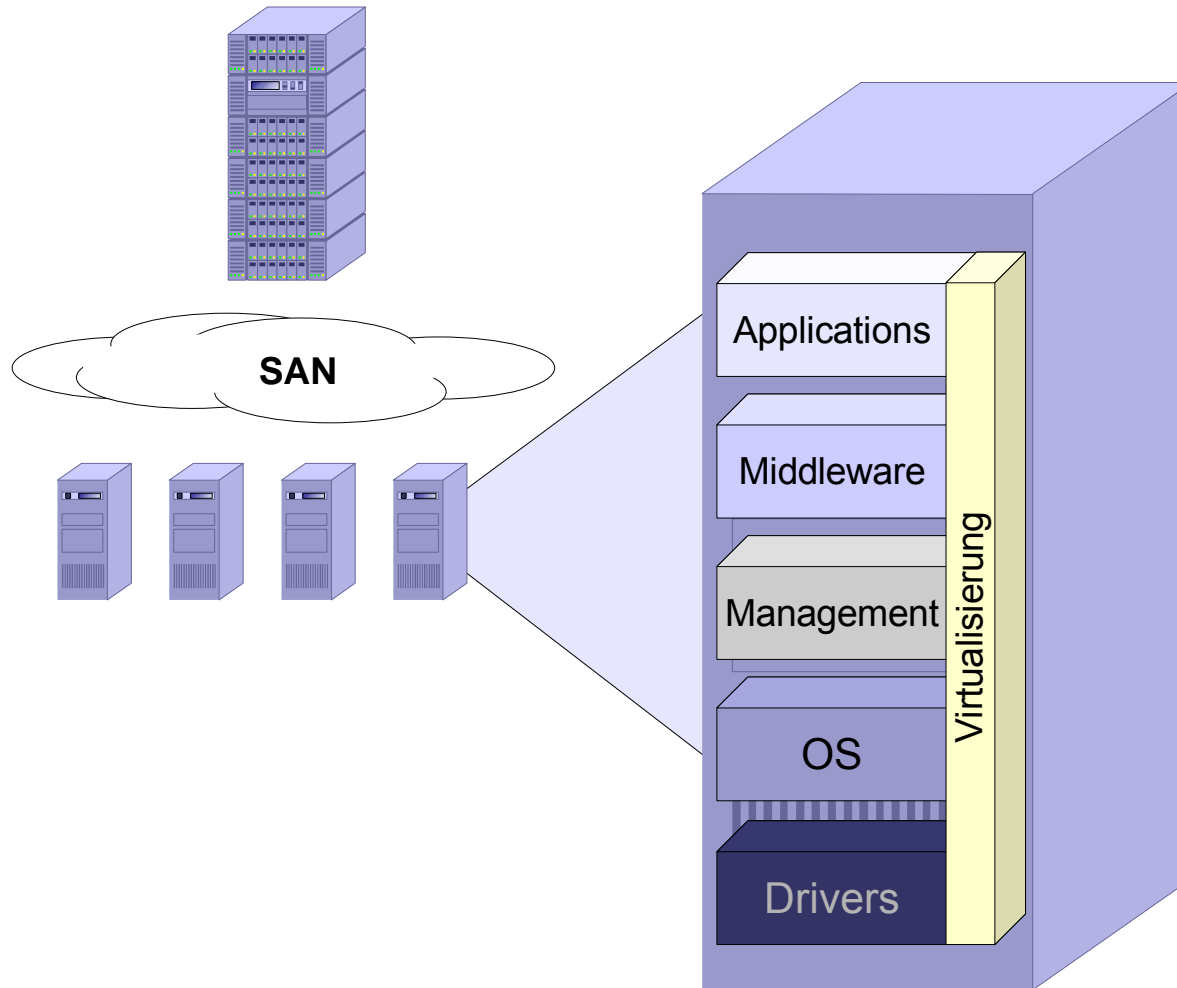


# *RSIO* *und* *OSL Storage Cluster*

OSL Gesellschaft für offene Systemlösungen mbH  
[www.osl.eu](http://www.osl.eu)

# Was ist OSL Storage Cluster?

## Hostbasierte, clusterfähige Speichervirtualisierung



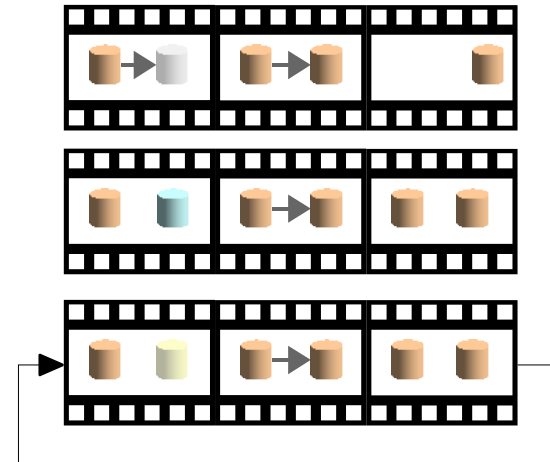
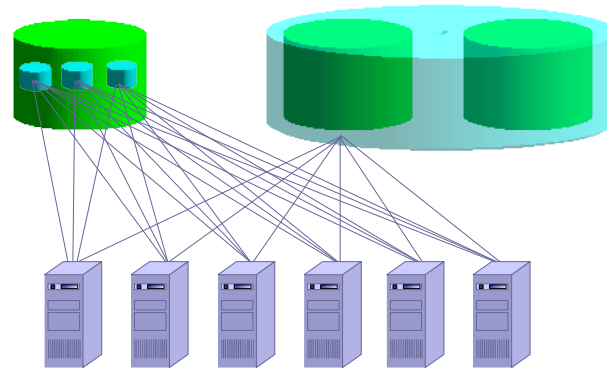
- **Nähe zur Software, die auf dem Host läuft**
- **einfache Interaktion und Steuerung**
- **einfache Administration**
- **es ist nur Software**
  - flexibel und kostensparend
  - nicht gebunden an Hardware Lifecycle
  - keine Performance- oder Verfügbarkeitsengpässe
- **keine Festlegung auf einen bestimmten Hardwareanbieter**
- **Einfachste Migrationen möglich:**
  - zwischen Speichersystemen
  - zwischen Anschlußtechnologien
- **einfache Verbindung mit HV und DR**

# Hostbasierte Speichervirtualisierung

## Spitzentechnologie von OSL – Funktionsübersicht



Basis-Virtualisierung
clusterweit
Globale Pools
Daten verschieben
Daten klonen
Daten spiegeln
Sonderfunktionen



**keine  
spezielle Hardware  
erforderlich !**

Physical Volumes + Application Volumes  
linear oder integriert (simple, concat, stripe)  
Hardwareabstraktion und IO-Multipathing  
systemgestützte Speicherallokation  
Online-Konfig./Dekonfig./Vergrößerung

globale Geräte / globaler Namesraum  
vollautomatisiertes Zugriffsmanagement

globale Pools (hostübergreifend)  
globales Inventory (Verzeichnis)  
kein Verschnitt von Kapazitäten

Daten online verschieben / reorganisieren  
minimaler Einfluß auf laufenden Applikations-I/O

Online-Datenkopien auf wahlfreie Ziele  
atomare Operationen für mehrere Volumes

permanente Master-Image-Beziehungen  
mehrere Images + OSL-Universen  
inkrementelle Resynchronisation  
Überbrückung von Fehlern auf dem Master

**XVC (Extended Volume Controls)**  
z.B. Pause, Stop, Trigger, Aktionen  
Bandbreitensteuerung  
detaillierte Statistik

# Und es geht noch mehr ...

über HV, Backup und DR bis hin zum applikationsbezogenen Speichermanagement



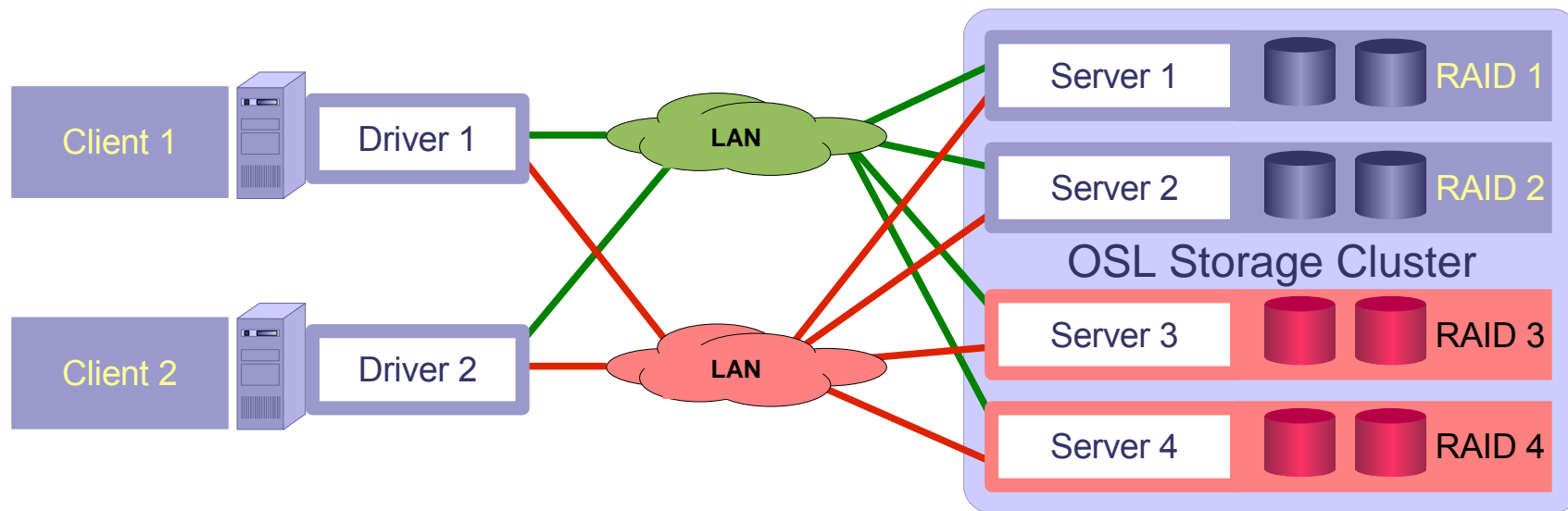
<i>Application Awareness</i>	<i>Application Control Option</i>	<i>Applikationen spiegeln</i>
	<i>clusterweite Steuerung von Applikationen</i>	
	<i>virtualisierte (hardwareabstrakte) Ablaufumgebungen</i>	
	<i>Hochverfügbarkeit</i>	
	<i>ressourcenbasiertes Selbstmanagement</i>	
<i>Bandbreitensteuerung</i>	<i>Application Resource Description</i>	<i>Applikationen klonen</i>
<i>User-Management</i>		<i>B2D / DASI / DR -Werkzeuge</i>

<i>clusterfähige Speichervirtualisierung</i>
<i>globale Storage-Pools (rechnerübergreifend)</i>
<i>globales Disk-Inventory</i>
<i>globale Geräte / globaler Namensraum</i>
<i>Cluster-Volumemanager mit automatisierter Allokation</i>
<i>Disk Access Management</i>
<i>I/O-Multipathing</i>

<i>Extended Data Management</i>
<i>Integration von RAID-basierten Datenkopien / Snapshots</i>
<i>hostbasierte Spiegelung</i>
<i>online Datenmigration</i>
<i>Daten klonen</i>

# RSIO und OSL Storage Cluster

Das perfekte Team für SAN und LAN



## RSIO Client

- Zugriff auf virtualisierten Speicher
- Zugriff auf Global Storage
- Nutzung des Global Namespace
- Multithreaded RSIO-Client

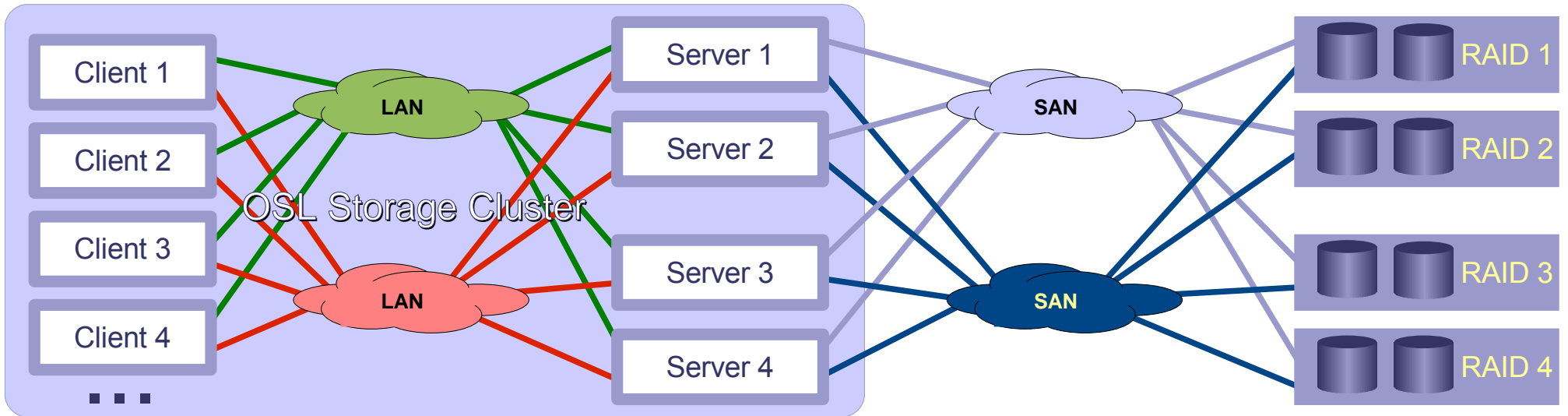
## OSL Storage Cluster + RSIO Server

- Speichervirtualisierung
- Global Storage Pool
- Global Namespace
- Access Management
- Multithreaded RSIO Server



# Und dann im richtigen RZ

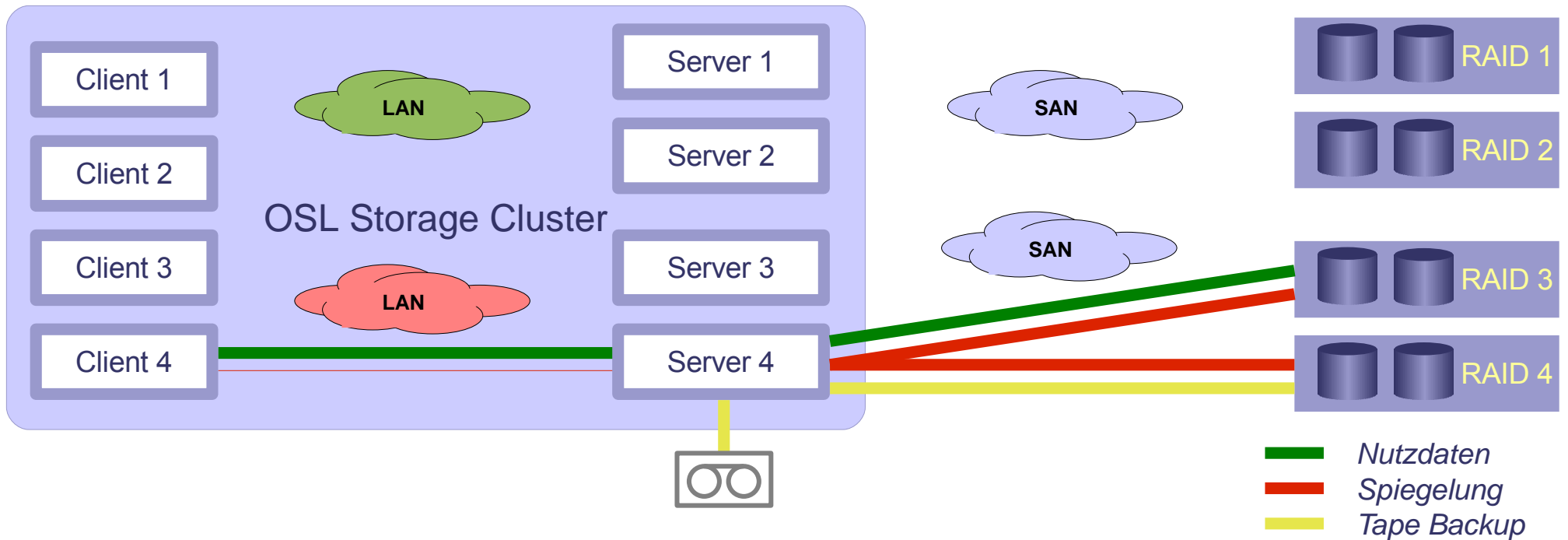
## Server und Clients in einem Cluster integrieren



- *alle Funktionen wie im vorherigen Beispiel, dazu SAN-LAN-Integration*
- *zusätzlich weitere Storage-Management-Funktionen:*
  - *Storage-Allokation, -Management vom Client aus*
  - *applikationsbezogene Speichervirtualisierung vollumfänglich auf Client nutzbar*
  - *Möglichkeit der transparenten Nutzung von Datenspiegelung, Backup to Disk etc.*
- *Verschmelzung von Client und Server zu einer Einheit*
- *Alles aus einem Kabel: Storage, HV, Backup*
- *run applications everywhere*

# Ein weiterer Vorteil von RSIO und OSL SC

## Hochgeschwindigkeits-Backup für LAN-attached Blockdevices



- über das LAN laufen nur Nutzdaten und die Steueranweisungen
- LAN-less Backup:
  - hohe Geschwindigkeit
  - vollständige Steuerung vom Client aus
  - applikationsbezogene Aktionen

# Zusammenfassung

## RSIO - Data Center Block I/O over Ethernet



- *direkter Transport aller relevanten IO-Aufrufe (read, write, ioctl)*
- *eigene Frames -> für verschiedene Träger geeignet  
Implementierung über TCP/IP natürlich routingfähig*
- *integriert Verbindungsaufbau, Überwachung, Path-Multiplexing, Trunking,  
Selbstkonfiguration, Error Recovery*
- *Im LAN bereits mit heutiger Technik beeindruckende Skalierbarkeit und Durchsätze*
- *administortfreundliche Gliederung: Namespace -> Server -> Client*
- *damit sind vielfältige Storage-Szenarien abbildbar:*
  - *einfache Server und Clients*
  - *Cluster von Storage-Servern (Targets) und Cluster von Storage Clients (Initiators)*
  - *Storage Server Farms und Cloud-Konzepte*
- *besondere Eignung für Kombination mit Speichervirtualisierung*
- *”Huckepack” -Transport für andere Dienste (z. B. HV, Backup ...- alles über ein Kabel)*
- *Clients können mit Servern zu einem intelligenten Cluster verschmelzen, z. B. für:*
  - *automatisierte, applikationsbezogene Speicherverwaltung vom Client aus*
  - *Failover-Cluster*



**RSIO - Storage Networking  
der nächsten Generation**

**F r a g e n ?**

**Bert Miemietz &  
Christian Schmidt**

**OSL Gesellschaft für  
offene Systemlösungen mbH**



**RSIO - Storage Networking  
der nächsten Generation**

**Danke für Ihre Aufmerksamkeit!**  
**Wir freuen uns auf weitere Gespräche**  
**Stand 26**

**Bert Miemietz &  
Christian Schmidt**

**OSL Gesellschaft für  
offene Systemlösungen mbH**