



WebGUI für OSL Storage Cluster

OSL Technologietag

Schöneiche / Berlin • 29. November 2017

info@osl.eu

- Wobei die WebGUI uns unterstützen soll
- Warum und Wie kam es zu der Idee “WebGUI”
- Infrastrukturunterschiede des OSL SC und OSL UVE
- Benutzer- und Rechteverwaltung
- Live-Vorführung
- Blick in die Zukunft

- Alltägliche Dinge einfach und schnell erledigen sowie überwachen
- Strukturierte Abläufe bieten
 - Einfache Aufgaben: z. B. Anlegen und Verwalten von Applikationen
 - Komplexe Aufgaben: z. B. Disaster Recovery und Spiegelung
- Vereinfachtes und übersichtlicheres Monitoring
 - Informationen über einzelne Instanzen
 - Diagramme / Charts

Warum und wie kam es zu der Idee "WebGUI"



- Gut bedienbare Software entwickeln
- Zur Unterstützung gab es bereits den OSL Storage Cluster Manager (scmgr)

```
Application Administration -/-/
```

Prio	Application	State	Node	Tgt State
> 10	sc-wui	STARTED	a43sc1	no_control
20	scwui	NOT_STARTED		
200	samba@2	NOT_STARTED		

Application Actions "sc-wui"

```
> create application
  modify application <sc-wui>
  set target state <sc-wui>
  stop application <sc-wui>
  edit usage/limits <sc-wui>
  set nodelist/strategy <sc-wui>
  clone application <sc-wui>
```

[Cancel]

List of Applications, <CTRL-R> refresh

F8 Cancel

Warum und wie kam es zu der Idee “WebGUI”



- Der SCMGR konnte auf dem OSL Unified Virtualisation Environment (OSL UVE) nicht verwendet werden
- Ein Ersatz für den SCMGR sollte geschaffen werden
- Eine andere Art der Benutzeroberfläche sollte dafür benutzt werden

Was benötigt wenig Bandbreite und ist hochgradig portabel?

Richtig! Webtechnologie!

- Die Entscheidung fiel auf die HTML und ihre Freunde CSS und JavaScript
- Eine WebGUI ist bereits für den OSL UVE verfügbar
 - Seit knapp zwei Jahren operativ im Einsatz, erfreut sich diese hoher Beliebtheit

Infrastrukturunterschiede zwischen OSL SC und OSL UVE

Andere Funktionsweise bedingt anderes Herangehen



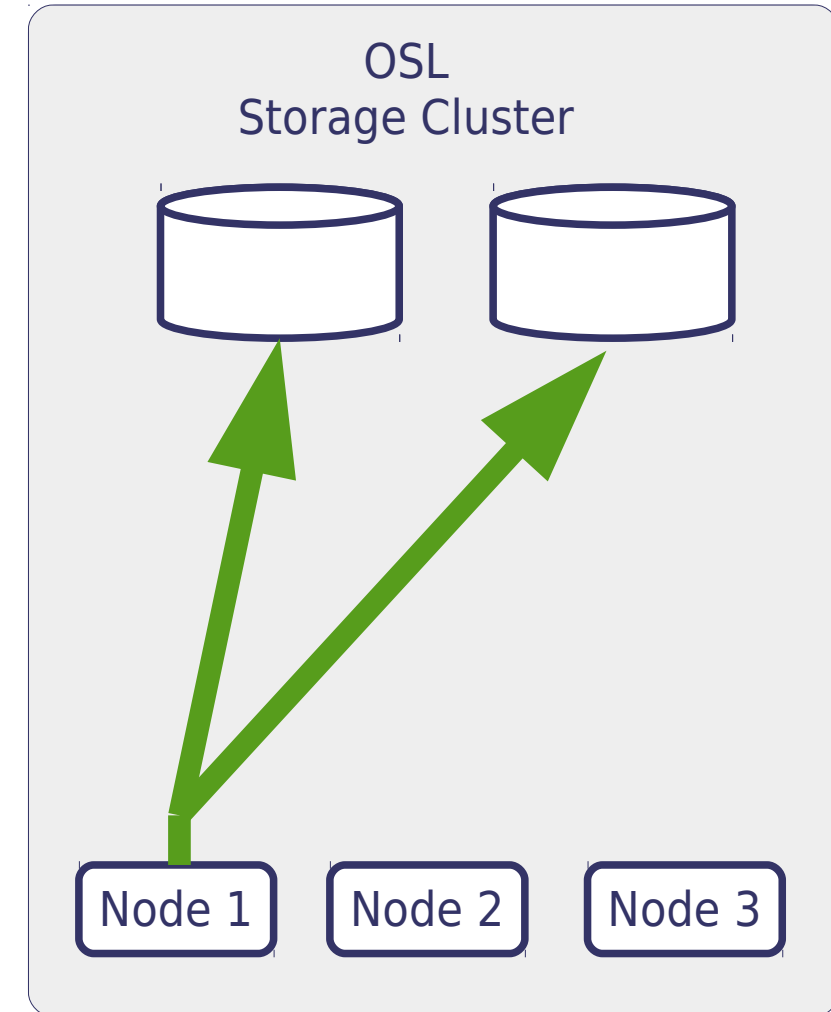
- Die Entwicklung einer WebGUI für den OSL SC läuft auf Hochtouren
- Warum die vorhandene WebGUI nicht einfach portieren?
- Die Unterschiede der Infrastruktur verhindern dies (OSL UVE ist nicht OSL SC)

Infrastrukturunterschiede zwischen OSL SC und OSL UVE

Charakteristik des OSL Storage Clusters



- OSL SC ist ein komplett symmetrischer Cluster
- verschiedenste Applikationstypen
- verschiedenste Netzwerkkonstrukte möglich

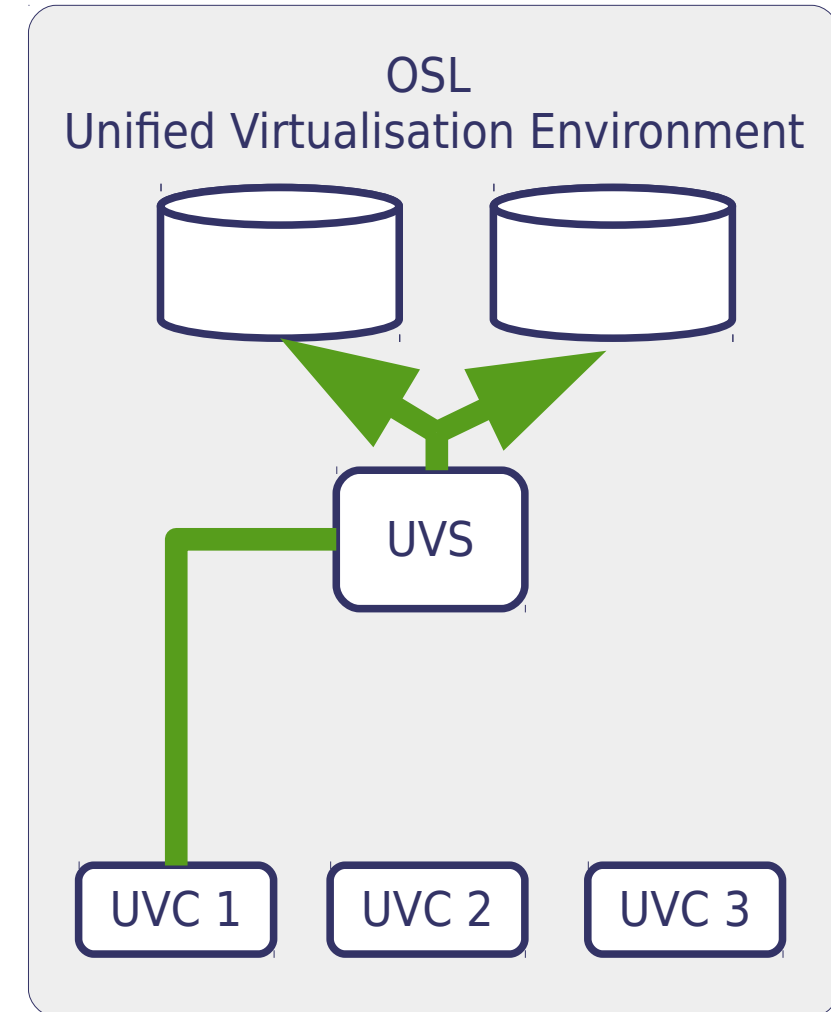


Infrastrukturunterschiede zwischen OSL SC und OSL UVE



Charakteristik des UVE

- OSL UVE besteht aus zwei Sub-Clustern mit unterschiedlichen Knotentypen:
 - UVS – Unified Virtualisation Server
 - UVC – Unified Virtualisation Client
- Unified Unified Network
- VMs als regulärer Applikationstyp



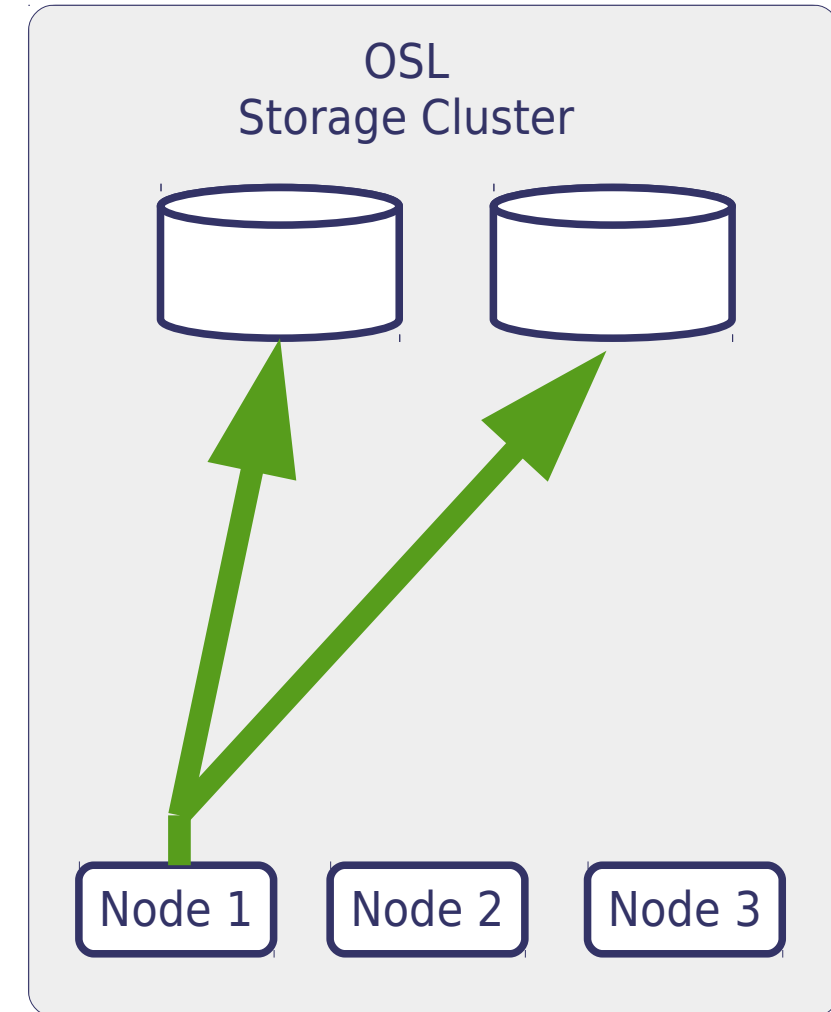
Infrastrukturunterschiede zwischen OSL SC und OSL UVE



Charakteristik des OSL Storage Clusters

- OSL SC ist ein komplett symmetrischer Cluster
- verschiedenste Applikationstypen
- verschiedenste Netzwerkkonstrukte möglich

- Die Vielschichtigkeit und Komplexität des OSL Storage Clusters erlaubt keine einfache "Übernahme" der UVE-WebGUI



Benutzer- und Rechteverwaltung innerhalb der WebGUI

Einfache, aber wirkungsvolle Erweiterung des Berechtigungskonzeptes



- Die WebGUI des OSL SC bietet eine detailliertere Möglichkeit, Benutzern Rechte zu geben
- Benutzergruppen:
 - Monitor - Reine Überwachung des Systems
 - Operator - Starten, Stoppen, Verschieben, Spiegeln, Disaster Recovery
 - Admin - Zusätzlich zum operativen Teil auch Anlegen/Löschen von Instanzen
 - Superuser - Administrator mit Rechten zur Benutzerverwaltung
- **Jeder muss natürlich sein Passwort selbst verwalten :-)**

Live-Vorführung

- Umfangreiche hierarchische Benutzerverwaltung mit Core Engine 5.0 geplant, u. a.
 - Die Möglichkeit, bestimmte Ressourcen und Berechtigungen genau zu definieren und zu delegieren
 - z.B. Applikationen nur für QA und Marketing
- Die Möglichkeit die WebGUI auch ohne OSL SC ACO (Application Control Option) nutzen zu können (aktuell ist die ACO Voraussetzung – Applikations-Template "sc-wui")
- Etwas wird sich nicht verändern:
 - Wir werden die Software an ihren Bedürfnissen orientiert weiterentwickeln!



virtualization and clustering - made simple